Mode d'emploi Mondial Manager

01 Présentation générale :

Mondial manager permet d'organiser un concours de pronostics pour le mondial de football. Le fichier comprend une feuille pronostics/suivi, d'un récapitulatif détaillé des points, ainsi qu'un classement automatique de chaque participant. Il suffit d'inscrire les résultats des matchs dans la feuille suivi et le calcul des points se fait automatiquement. Mondial manager est gratuit et ne contient aucune macro.

Le fichier contient 5 onglets situés en bas à gauche du document:

L'onglet options permet de définir :
- . Le montant de la mise en points ou en euros.
- . La répartition des gains en % entre les 3 premiers participants.
- . Le barème.
- . La composition des poules.
- . Des liens vers mon site et celui de la FIFA.

L'onglet matchs permet :
- . D'effectuer les pronostics avant la compétition.
- . De suivre les matchs pendant la compétition.

L'onglet résultats permet :
- . Le calcul automatique des points de chaque participant selon le barème défini dans l'onglet option.

L'onglet classement permet :
- . Le classement automatique des participants selon le nombre de points.
- . Le calcul automatique des gains des trois premiers.

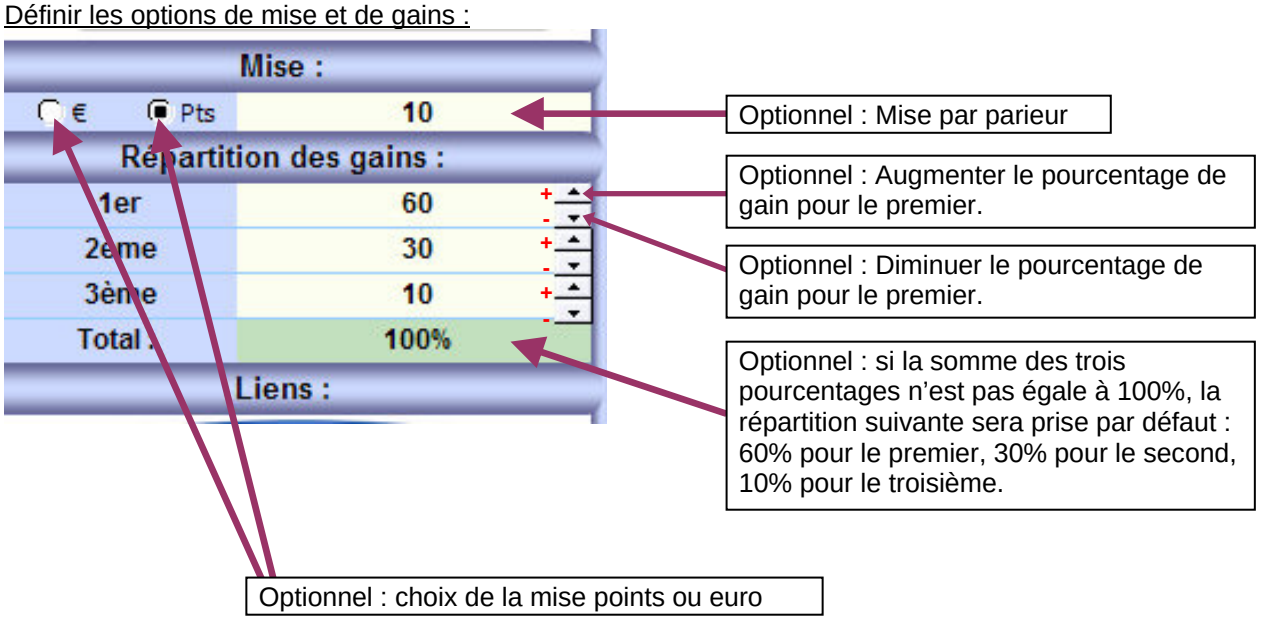
L'onglet Résumé parieur permet :
- . De récupérer les pronostics du parieur dans un format qui peut être copié/collé dans excel.

02 Fonctionnement (phase pronostics) :

La phase pronostic se déroule en 4 étapes :
1/ Définition des options : mise, gains, barème.
2/ Copie du fichier par le nombre de participants.
3/ Nommer les fichiers.
4/ Envoie du fichier aux participants.

ETAPE 1

Définir les options de mise et de gains :


Mise :
€
Pts
10
Répartition des gains :
1er
60
2ème
30
3ème
10
Total :
100%
Liens :
Optionnel : Mise par parieur
Optionnel : Augmenter le pourcentage de gain pour le premier.
Optionnel : Diminuer le pourcentage de gain pour le premier.
Optionnel : si la somme des trois pourcentages n'est pas égale à 100%, la répartition suivante sera prise par défaut : 60% pour le premier, 30% pour le second, 10% pour le troisième.
Optionnel : choix de la mise points ou euro

Définir le barème :

Barème

Matchs de poules :	Points	Total		
• Vainqueur trouvé (ou match nul) :	2	96		
• Bonus score exact trouvé :	3	144		
• Equipe bien classée dans la poule :	2	64	328	
• Bonus poule exacte trouvée :	3	24	51,82%	
Huitième de finale :	**Points**	**Total**		
• Nombre de points par équipe trouvée :	4	64		
• Vainqueur trouvé (ou match nul) :	2	16	104	
• Bonus score exact trouvé :	3	24	16,43%	
Quarts de finale :	**Points**	**Total**		
• Nombre de points par équipe trouvée :	6	48		
• Vainqueur trouvé (ou match nul) :	2	8	68	
• Bonus score exact trouvé :	3	12	10,74%	
Demi-finales :	**Points**	**Total**		
• Nombre de points par équipe trouvée :	8	32		
• Vainqueur trouvé (ou match nul) :	2	4	42	633
• Bonus score exact trouvé :	3	6	6,64%	
Petite finale :	**Points**	**Total**		
• Nombre de points par équipe trouvée :	10	20		
• Vainqueur trouvé (ou match nul) :	2	2	25	
• Bonus score exact trouvé :	3	3	3,95%	
Finale :	**Points**	**Total**		
• Nombre de points par équipe trouvée :	12	24		
• Vainqueur trouvé (ou match nul) :	2	2	29	
• Bonus score exact trouvé :	3	3	4,58%	
Vainqueurs :	**Points**	**Total**		
• Premier :	15	15		
• Deuxième :	10	10	37	
• Troisième :	7	7		
• Quatrième :	5	5	5,85%	

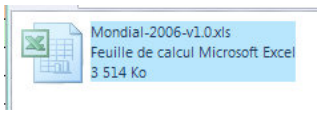
Le barème proposé peut être modifié (colonne points).

Modifier la composition des poules :
Par défaut la composition des poules correspond au mondial 2006, mais celle-ci peut être modifiée pour les coupes futures.

ETAPE 2

Le fichier doit être copié autant de fois qu'il y a de participants.

Pour cloner le fichier il faut le sectionner avec votre souris :



Puis maintenir CTRL+C pour le copier dans le presse-papier, et CTRL+V pour créer une copie ; il faut maintenir CTRL et appuyer sur V autant de fois qu'il y a de participants :

ETAPE 3

Nommer les fichiers :

Etape sans doute la plus fastidieuse mais pour une meilleure organisation il est souhaitable de renommer chaque fichiers par le nom de chaque parieur :
Sélectionnez le fichier à modifier, appuyez ensuite sur F2 pour le renommer ; par exemple : David_Durand.xls
Il est par contre indispensable de renseigner le nom et le prénom en haut de la feuille Matchs, et ceci pour chaque fichier:

Nom :	Durand
Prenom :	David

Il ne peut pas y avoir plusieurs joueurs ayant le même nom !
Cela provoquerait des erreurs de calculs de points ainsi que des erreurs de classement.

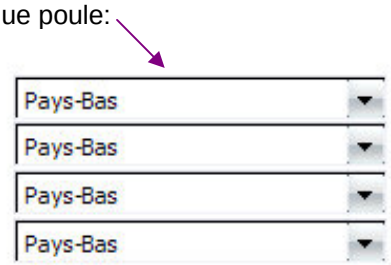
Créer un fichier supplémentaire appelé suivi, il servira à récolter les pronostics de tous les joueurs et de suivre les résultats.

ETAPE 4

Envoyer le fichier à chaque participant en lui demandant d'effectuer ses pronostics dans l'onglet matchs tout en sachant que :

En cas d'égalité absolue dans un groupe, il est nécessaire de définir manuellement le classement grâce au menu déroulant situé à droite de chaque poule:

Groupe C								
Classement manuel	J	JG	JP	JN	GP	GC	GA	Pts
Pays-Bas	*3*	*1*	*0*	*2*	*5*	*3*	*2*	*5*
Pays-Bas	*3*	*1*	*0*	*2*	*5*	*3*	*2*	*5*
Cote d'ivoire	3	1	1	1	4	4	0	4
Serbie et Montenégro	3	0	2	1	2	6	-4	1



Une égalité absolue apparaît quand il y a égalité de points, égalité GA (goal average), et égalité GP (nombre de buts marqués) ; ceci est signalé par un sur-lignage bleu et un avertissement en rouge : « Classement manuel ».

Il est possible de pronostiquer un match nul (après prolongations) pour les matchs de huitièmes, quarts, demi et finale ; dans ce cas il est nécessaire de pronostiquer le résultat après tirs aux buts dans les cases qui apparaissent à droite :

Huitième de finale:							
N°:	Date	Rencontres				Grps	Tirs au but
49	24-juin	Allemagne	2	1	Suède	VA/DB	
50	24-juin	Pays-Bas	1	1	Mexique	VC/DD	
51	25-juin	Angleterre	0	2	Costa Rica	VB/DA	
52	25-juin	Iran	2	0	Pays-Bas	VD/DC	
53	26-juin	Etats-Unis	0	0	Croatie	VE/DF	
54	26-juin	République de Corée	1	0	Espagne	VG/DH	
55	27-juin	Australie	2	0	Ghana	VF/DE	
56	27-juin	Tunisie	1	0	Suisse	VH/DG	

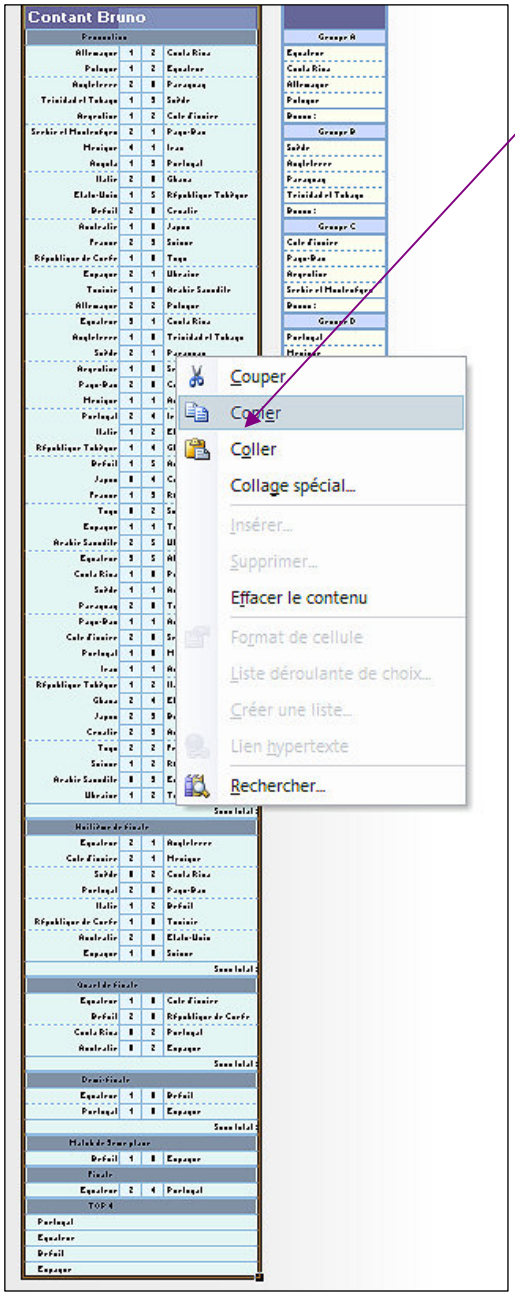
Pour le calcul des points seul le pronostic des colonnes rencontres sera pris en compte, le programme retiendra comme pronostic pour le match 50 : Pays-Bas 1 / 1 Mexique.
Pronostiquer le nombre de tirs aux buts permet uniquement de déterminer quelle est l'équipe gagnante, le nombre de tirs n'est pas retenu.

03 Fonctionnement (phase suivi) :

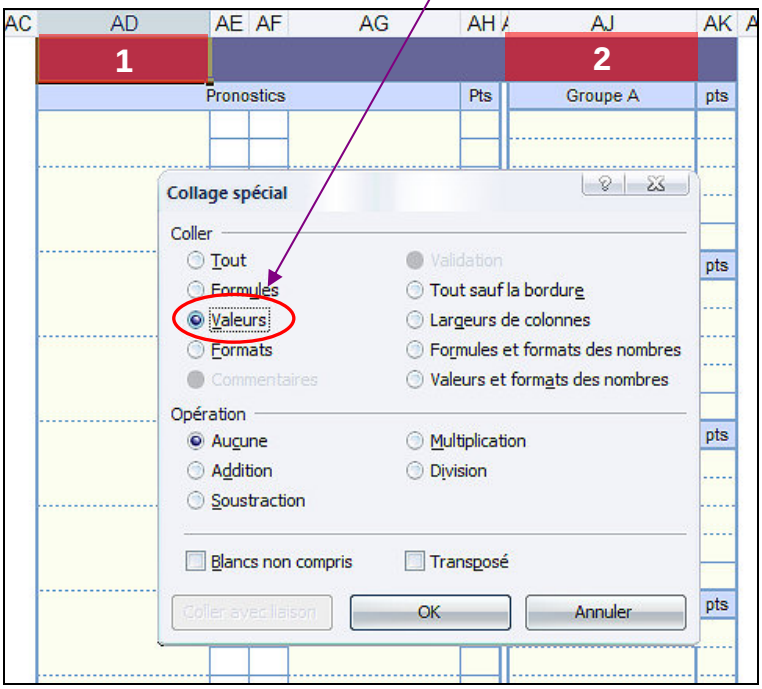
Chaque pronostique doit être réuni dans un seul et unique fichier de suivi créé dans l'étape 3 du chapitre précédant :
1/ Copier/coller chaque pronostic vers le fichier suivi.
2/ Envoyer le fichier suivi à chaque joueur.
3/ Suivre le déroulement des matchs en rentrant simplement les scores dans l'onglet Matchs.

ETAPE 1

Copier/coller chaque pronostic du fichier joueur vers le fichier suivi :



Pour chaque fichier participant cliquer sur l'onglet résumé parieur et surligner avec la souris les cellules du bloc de gauche, puis avec le bouton droit choisir copier (ou CTRL+C).
Puis coller cette sélection vers le fichier suivi (onglet résultats) ; Choisir un bloc vide et sélectionner la cellule en haut à gauche (1) et avec le bouton droit de la souris choisir collage spécial puis choisir Valeurs.



Répéter la même opération pour le bloc de droite (poules) en faisant un copié/collé de la même manière mais pour la copie sélectionner la cellule n°2.

ETAPE 2

Le fichier suivi est prêt après avoir copié le pronostic de chaque parieur. Il suffit ensuite de l'envoyer à chaque participant pour que chacun puisse visualiser les pronostics des autres joueurs et aussi suivre en temps réel le classement. Pendant les matchs il suffit de rentrer les scores dans l'onglet Matchs pour que les points et le classement soient calculés automatiquement.